

THE JULEKALENDER

THE BRÆTGAME

DET UOFFICIELLE BRÆTSPIL

SPILLEREGLER

SPILLET INDEHOLDER

1 spilleplade
6 spillefigurer
1 terning
Spilleregler

SPILLET'S GANG

The Brætgame kan spilles af 2-6 spillere. Inden spillets start vælger hver spiller en spillefigur (*Fritz*, *Hansi*, *Gynther*, *Gertrud*, *Oluf* eller *Benny*). Hver spiller placerer nu sin figur ved sit startfelt, terningen kastes, og den spiller, der slår det højeste antal øjne, starter spillet. Herefter går turen til næste spiller i urets retning.

Spillet vindes af den spiller, der først når gennem hele julekalenderen, og lander på sit personlige mål. Når terningen kastes, flytter spilleren sin figur det antal øjne, som terningen viser, og turen går videre til næste spiller.

Hvis en spiller lander på et *farvefelt*, skal han/hun udføre, hvad der står beskrevet ved feltet i spillereglerne. Et farvefelt kan både betyde medgang og modgang for spilleren - fx "*slå igen*" eller "*vent en omgang*".

Ind imellem krydser spillernes veje hinanden - ved *mødefelterne* (de runde felter). Mødefelterne fungerer på nøjagtig samme måde som de andre farvefelter; hvis en spiller lander på feltet, skal han/hun udføre hvad der står i spillereglerne - men! Hvis der i forvejen står en spiller på mødefeltet, er han/hun slået hjem, og må rykke tilbage til sit startfelt og begynde forfra.

God fornøjelse!



FRITZ



Dit mål er at følge den gule sti og nå frem til *the Playdosekey* for de andre spillere når deres mål. Du er først i mål, når din figur lander på selve *the Playdosekey*, og altså ikke på det sidste gule felt. Du kan kun nå i mål ved at slå det præcise antal øjne, du skal bruge. Slår du således for mange øjne, må du rykke det resterende antal felter tilbage.

MØDEFELTER



Gynther has skåret himself. You can da heller not vende your back to in ten seconds before everything goes gal!
Wait an omgang.



Shit... The book is væk.
Begynd whole forfra!



Gynther snat the propel five times more little than it should have been. Now gider you sgu not more!
Move 7 felter tobake.

FARVEFELTER



The propel doesn't give sig a milimeter!
Wait two omgangs.



Hansi is dreaming, so you have to get øl sjel.
Move 4 felter tobake.



Gynther just said a good vending!
Skriv it down, and slå again.



You have locked the lem so that the nåsår cannot komme tobake to the houl.
Move 2 felter frem.



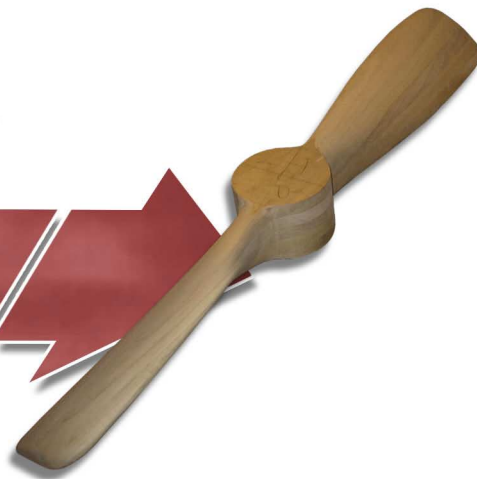
Sshhh, you are "sinking"!
Wait an omgang.



Hansi is singing sentimental snot.
Wait an omgang.



GYNTHER



Dit mål er at følge den røde sti og nå frem til *the Propel* før de andre spillere når deres mål. Du er først i mål, når din figur lander på selve *the Propel*, og altså ikke på det sidste røde felt. Du kan kun nå i mål ved at slå det præcise antal øjne, du skal bruge. Slår du således for mange øjne, må du rykke det resterende antal felter tilbage.

MØDEFELTER



You have skåret yourself. The egg was very skarp, because you had lige slewn it. Wait an omgang.



Oh no... The book is væk. Begynd whole forfra!

You did your best, but you snat the propel five times more little than it should have been. Move 5 felter tobake.



You have been slawn bevidstloose with the kævle. Wait an omgang.



You have ondt in your knold. Wait an omgang.



You've got the book tobake and gokked the nåsår one. Ryk 3 felter frem.

FARVEFELTER



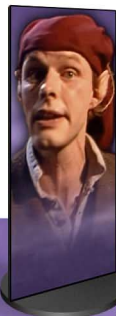
Your knife is blev'n sløv. Wait an omgang while you sliv' it.



You are yourself again. Who should you da ellers blive? Slå again.



You shall tisse. Have you nogensinde set a nisse tisse in a julekalender? Think you da lige a little about, and move 8 felter tobake.



HANSI



Dit mål er at følge den lille sti og nå frem til *the Benzindunk* for de andre spillere når deres mål. Du er først i mål, når din figur lander på selve *the Benzindunk*, og altså ikke på det sidste lille felt. Du kan kun nå i mål ved at slå det præcise antal øjne, du skal bruge. Slår du således for mange øjne, må du rykke det resterende antal felter tilbage.

MØDEFELTER



You tabed the landcard. Now you have to vade around in that forbandede skov the whole night to find tobake! Move 5 felter tobake.



Shit... The book is væk. Begynd whole forfra!



You've slawn Gynther bevidstloose with the kævle. That's lige what der mangled! Move 6 felter tobake.

FARVEFELTER



It does skidehurt in the skoulderstrops. Wait an omgang.



You found tobake to the houl selvom you tabed the landcard in the skov. But you can't ligge there the whole day and fall in staves. Slå again!



You have found an øltønde! Smag it, and move 2 felter frem.



You are dreaming that you're showing your kjærest' your freemærk'samling. Wait an omgang.



You have to skænk øl up to Fritz. Wait an omgang.



You have to pudse Fritz' støvler so that he can look good out for jul. Wait two omgangs.



BENNY



Dit mål er at følge den brune sti og nå frem til *Bogen* før de andre spillere når deres mål. Du er først i mål, når din figur lander på selve *Bogen*, og altså ikke på det sidste brune felt. Du kan kun nå i mål ved at slå det præcise antal øjne, du skal bruge. Slår du således for mange øjne, må du rykke det resterende antal felter tilbage.

MØDEFELTER



Luffe har fundet landkortet!
Slå igen.



Du udfører voodoo med bogen.
Ryk 2 felter frem.



Amatørnisserne
har taget bogen!
Ryk 5 felter tilbage.



Du sku' bare lige prøve noget
fyrværkeri til juleaften, ik'... Bob, bob, bob!
Begynd helt forfra.

FARVEFELTER



Bilen er fuldstændig
død og borte, ik'...
Vent en omgang.



Søster Lagkage har givet bogen
væk til nogle skide spejdere! Nu må
du rakke land og rige rundt for at
finde den igen.
Vent 2 omgange.



Der er ingen lys på æ cykel ...
og æ bremses de duer nu da
heller æt.
Vent en omgang.



Du har lige fået en enkelt flaske
for meget... Computeren er
helt død.
Vent en omgang.



Den Store Kogebog...
det' den forkerte bog!! Aaaarh!!!
Ryk 6 felter tilbage.



GERTRUD



Dit mål er at følge den blå sti og nå frem til *æ Foodprocessor* før de andre spillere når deres mål. Du er først i mål, når din figur lander på selve *æ Foodprocessor*, og altså ikke på det sidste blå felt. Du kan kun nå i mål ved at slå det præcise antal øjne, du skal bruge. Slår du således for mange øjne, må du rykke det resterende antal felter tilbage.



Oluf skal bank' en søm i op' i *æ* hjørne. Vent en omgang.



Oluf er besvimet, og Benny er blev'n sprungen i luften af en raket. Begynd helt forfra.

MØDEFELTER

FARVEFELTER



Di' søster er i *æ* telefon. Vent en omgang.



Der er gawn ild i *æ* juledekoration! Og Oluf hælder kaffe ud over det hiele. Ryk 7 felter tilbage.



Du står under *æ* mistelten, men der kommer *æt* nogen forbi. Vent en omgang.



Æ kaffekande er sprungen i luften, så du skal lave noget ny'. Ryk 4 felter tilbage.



Du ska' ha' di' sager, og det flyder med aviser og sengetøj over det hiele. Vent 2 omgange.



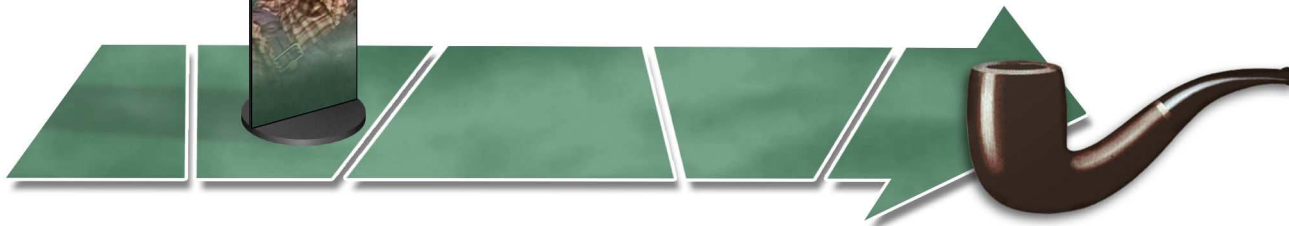
Kaj har få't ny' arbe'd. Der er nogen, der ka'! Slå igen.



Du har funden den kasse med julepynt! Der er både glimmer, guirlander, trommer, kugler, julelys, juletræsholder og *æ* juletræsod - det er bår' dæjlig! Ryk 2 felter frem.



OLUF



Dit mål er at følge den grønne sti og nå frem til *æ Pibe* før de andre spillere når deres mål. Du er først i mål, når din figur lander på selve *æ Pibe*, og altså ikke på det sidste grønne felt. Du kan kun nå i mål ved at slå det præcise antal øjne, du skal bruge. Slår du således for mange øjne, må du rykke det resterende antal felter tilbage.



Du skal bank' en søm i op' i æ hjørne for Gertrud. Vent en omgang.



MØDEFELTER

Benny er blev'n sprungen i luften, og du ka' æt tåle at se blod. Begynd helt forfra.

FARVEFELTER



Æ kabale gik op! Det var bår' dæjlig. Slå igen.



Æ EDB-udstyr var brændt sammen, så de ku' æt rigtig sæj' no'ed. Nu ska' du lige høre lidt radio. Vent en omgang.



Du ska' lige ud og pust' grise op. Vent en omgang.



Du har lige solgt kartofler for 1000 svort! Ryk 3 felter frem.



Der er nogen, der sidder o æ ledning til Bennys høreapparat. Vent 2 omgange.



Di' pibe er knækket. Ryk 3 felter tilbage.



Di' jagtgevær er blev'n væk. Det var da lige godt grove. Ryk 9 felter tilbage.